

International Trail Rating System ITRS - Trail specification for each level of technical difficulty



This chart contains guidelines to rate trails. Due to the fact that trails are subject to environmental influences like erosion, growth of vegetation etc., the values of a given trail may change over time.

| Technical element and/or trail feature | Specified indicator / criteria to measure | Guidelines for the threshold values for the technical difficulty levels | | | | |
|---|---|--|---|--|--|--|
| | |  Beginner |  Intermediate |  Advanced |  Experts |  Extreme |
| Trail width | Minimum width of trail (specifically the tread width) <small>If the terrain next to the trail is flat and without obstacles (also referred to as trail bed), the trail width can be as small as of the next higher difficulty level.</small> | 100 cm | 60 cm | 35 cm May include deep ruts/ditches/trenches but pedals easily fit through | 20 cm May include deep ruts/ditches/trenches and pedals can hit the sides | 10 cm |
| Trail surface | Qualitatively (solid, loose, variability, ...) | Compacted or surfaced | Mostly consistent (variations in short sections) | More than one surface type May include loose rocks, gravel, debris | Widely variable May include loose rocks, gravel, debris | Widely variable and unpredictable |
| Trail grade (avg) | Average grade of trail segment | 0 - 5 % | 0 - 10 % | 0 - 20 % | 0 - 40 % | Can be above 40% |
| Trail grade (max) | Maximum grade (short distances of up to 30 m, also applied to rock-rolls) | Ideally not above 10 % | Ideally not above 15 % | Ideally not above 25 % | Ideally not above 50 % | Can be high above 50% |
| Off-camber (max) | Maximum grade transversal to riding direction | Up to 5% off camber (2.8°) | Up to 10% off camber (5.7°) | Can be above 10% off camber (5.7°) | Can be above 10% off camber (5.7°) | Can be high above 10% off camber (5.7°) |
| Corners | - Radius (at middle line of the corner) - Grade | Minimum 4 m radius Same or less than trail grade | Minimum 3 m radius Same or less than trail grade | Minimum 1.7 m radius Could be steeper than trail grade | Minimum 0.8 m radius Could be steeper than trail grade | No minimum radius Could be steeper than trail grade Space around corner often very restricted |
| Steps and similar obstacles (rocks, logs, etc.) | Height and avoidability; Steps in trails with a proper subsequent landing (so that you can drop the step) have to be rated like drops | No steps or other unavoidable obstacles | Unavoidable obstacles up to 15 cm high/deep Avoidable obstacles may be present | Unavoidable obstacles up to 35 cm high/deep Avoidable obstacles may be present | Unavoidable obstacles up to 70 cm high/deep (as a point of reference – should still be rollable without hitting the chainring with most bikes) Avoidable obstacles may be present | Unavoidable obstacles higher/deeper than 70 cm (as a point of reference – normally not rollable anymore without hitting the chainring with most bikes) |
| Technical Trail Features (TTFs) including drops, north shores and others | Height, width of features | No TTFs | TTF 50 cm high or less (about height of knee); at full height width of deck not smaller than 100 cm, but the lower the height, the narrower the deck can be (proportionally) | TTF 100 cm high or less (about height of hip) at full height width of deck not smaller than 60 cm, but the lower the height, the narrower the deck can be (proportionally) | TTF 180 cm high or less (about full body height); at full height width of deck not smaller than 30 cm, but the lower the height, the narrower the deck can be (proportionally) | TTF > 180 cm high; even at full height width of deck can be < 30 cm |
| Jumps | Rated based on rollability, predictability (including factors like kick, speed required and how well the landing area can be overseen from before the jump), and size (but without specific threshold values) | Non-mandatory jumps where the rider chooses to actively pick up the bike to get air time, rather than the trail forcing them to do so Landing areas are visible from before the jump even for riders of the size of kid | Bigger non-mandatory jumps where the rider chooses to actively jump, rather than the trail forcing them to do so (all jumps are still rollable) Landing areas are visible from before the jump even for riders of the size of an adult | Can include a wide variety of limited in size jumps, some could not be rollable over and not be predictable/overseeable | Can include a wide variety of big jumps, most could not be rollable over and be not predictable/overseeable | Wide variety of very large jumps not being predictable/overseeable can be present |



Internationales Trail Rating-System ITRS - Technische Spezifikation der Schwierigkeitsstufen (Im Falle einer Differenz gilt die Englische Version)



Diese Tabelle enthält Richtlinien für die Bewertung von Trails. Da Wege Umwelteinflüssen wie Erosion, Vegetationswachstum usw. unterliegen, können sich die Werte eines bestimmten Weges im Laufe der Zeit ändern.

| Technisches Element / Feature | Indikator / Messgrösse | Leitlinien für die Schwellenwerte für die Schwierigkeitsgrade | | | | |
|---|---|---|---|---|--|---|
| | | Anfänger | Fortgeschrittene | Könnner | Experten | Extrembiker |
| Trail-Breite | Minimale Breite des Trails (genauer der Breite der Lauffläche / tread width) <small>Wenn das Gelände neben dem Trail flach und ohne Hindernisse ist (auch Trail-Bett genannt Link), kann die Trail-Breite so gering sein wie in der nächsthöheren Schwierigkeitsstufe.</small> | 100 cm | 60 cm | 35 cm Kann tiefe Rinnen/Spurrillen/Gräben enthalten, aber die Pedale passen problemlos hindurch | 20 cm Kann tiefe Rinnen/Spurrillen/Gräben enthalten, und die Pedale berühren die Seiten | 10 cm |
| Trail-Oberfläche | Qualitativ (fest, lose, Variabilität, ...) | Verdichtet oder mit Belag versehen | Weitgehend konsistent (Abweichungen in kurzen Abschnitten) | Mehr als eine Oberflächenart Kann lose Steine enthalten | Sehr variabel Kann lose Steine enthalten | Sehr variabel und unvorhersehbar |
| Mittleres Gefälle | Mittelwert des Abschnitts | 0 - 5 % | 0 - 10 % | 0 - 20 % | 0 - 40 % | Kann grösser sein als 40% |
| Maximales Gefälle | auf kurzer Distanz bis zu 30 m (gilt auch für Rock-Rolls) | Idealerweise nicht über 10 % | Idealerweise nicht über 15 % | Idealerweise nicht über 25 % | Idealerweise nicht über 50 % | Kann weit über 50% sein |
| Maximales Quergefälle (Off-Camber) | Maximales Gefälle quer zur Fahrtrichtung | Bis zu 5% Off Camber (2.8°) | Bis zu 10% Off Camber (5.7°) | Bis zu 10% Off Camber (5.7°) | Bis zu 10% Off Camber (5.7°) | Kann weit über 10% Off Camber sein |
| Kurven | - Radius (in der Mittellinie des Trails) - Gefälle | Minimum 4 m Radius Gleiches oder geringeres Gefälle als der Trail | Minimum 3 m Radius Gleiches oder geringeres Gefälle als der Trail | Minimum 1.7 m Radius Kann steiler sein als das Gefälle des Trails | Minimum 0.8 m Radius Kann steiler sein als das Gefälle des Trails | Kein minimaler Radius Kann steiler sein als das Trail-Gefälle Der Platz ist oft sehr begrenzt |
| Stufen und vergleichbare Hindernisse (Felsen, Baumstämme, etc.) | Höhe und Vermeidbarkeit; <small>Stufen in Trails mit anschließender Landung (so dass man die Stufe droppen kann) sind wie Drops zu bewerten</small> | Keine Stufen oder andere unvermeidbare Hindernisse | Unvermeidbare Hindernisse bis zu 15 cm hoch/tief Vermeidbare Hindernisse können vorhanden sein | Unvermeidbare Hindernisse bis zu 35 cm hoch/tief Vermeidbare Hindernisse können vorhanden sein | Unvermeidbare Hindernisse bis zu 70 cm hoch/tief (als Anhaltspunkt – mit den meisten Bikes noch rollbar ohne mit dem Kettenblatt aufzusetzen) Vermeidbare Hindernisse können vorhanden sein | Unvermeidbare Hindernisse höher/tiefer als 70 cm (als Anhaltspunkt – mit den meisten Bikes normalerweise nicht mehr rollbar ohne mit dem Kettenblatt aufzusetzen) |
| Technische Trail Features (TTFs) einschliesslich Drops, North Shores und anderer | Höhe und Breite der Features | Keine TTFs | TTF 50 cm hoch oder weniger (etwa Kniehöhe); bei voller Höhe beträgt die Breite nicht weniger als 100 cm, aber je niedriger die Höhe, desto schmaler kann das Feature sein (proportional) | TTF 100 cm hoch oder weniger (etwa Hüfthöhe); bei voller Höhe beträgt die Breite nicht weniger als 60 cm, aber je niedriger die Höhe, desto schmaler kann das Feature sein (proportional) | TTF 180 cm hoch oder weniger (etwa Körpergrösse); bei voller Höhe beträgt die Breite nicht weniger als 30 cm, aber je niedriger die Höhe, desto schmaler kann das Feature sein (proportional) | TTF > 180 cm hoch die auch bei voller Höhe schmaler als 30 cm sein können |
| Sprünge | Bewertet nach Rollbarkeit, Berechenbarkeit (einschliesslich Faktoren wie Kick, erforderliche Geschwindigkeit und wie gut die Landung von vor dem Sprung eingesehen werden kann) und Größe (jedoch ohne spezifische Schwellenwerte) | Nicht-obligatorische Sprünge, bei denen der Fahrer das Bike aktiv anheben muss, um in die Luft zu kommen, und nicht der Trail ihn automatisch abheben lässt Die Landung ist einsehbar von vor dem Sprung, auch für Fahrer von der Größe eines Kindes | Grössere nicht-obligatorische Sprünge, bei denen der Fahrer das Bike aktiv anheben muss, um in die Luft zu kommen (alle Sprünge rollbar) Die Landung ist einsehbar von vor dem Sprung für Fahrer von der Größe eines Erwachsenen | Kann eine große Vielfalt an Sprüngen mit begrenzter Größe umfassen, von denen einige nicht überrollt werden können und nicht vorhersehbar/überblickbar sind | Kann eine große Vielfalt an grossen Sprüngen beinhalten, die meisten können nicht überrollt werden und sind nicht vorhersehbar/überblickbar | Große Vielfalt an sehr großen und unvorhersehbaren/nicht überblickbaren Sprüngen kann vorhanden sein |

